Spielanleitung:
Ihr braucht einen Würfel und für jeden Mitspieler eine Spielfigur. Alle Spieler starten in Cavergno. Würfelt der Reihe nach und rückt die Anzahl Schritte auf dem alten Saumpfad durchs Valle Bavona vor. Ziel der Reise ist die Alp Robiei.

Règles du jeu:
Vous avez besoin d'un dé et d'une figurine par joueur. Tout le monde part de Cavergno. Jetez le dé à tour de rôle et avancez d'autant de cases sur le vieux chemin muletier qui traverse le Val Bavona. Le but du voyage est l'alpage de Robiei.

10 Lucs Vater macht ein Foto von einem grossen Stein mit eingemeisselter Inschrift. Du wartest auf ihn. (1× Aussetzen)

17 Du nimmst eine falsche Abzweigung und gehst ins Valle Calneggia. Dafür kannst du die schöne gebogene Steinbrücke sehen! (Würfle bis zur Brücke und zurück)

24 In Foroglio gehst du zu nahe an den 100 m hohen Wasserfall heran und wirst ganz nass. Du musst warten, bis deine Kleider wieder trocken sind. (1× Aussetzen)

30 In Roseto bittet dich eine Bäuerin, für sie das Feuer in ihrem Kastaniendörrhaus zu bewachen. (1× Aussetzen)

40 Bei Fontanella hilfst du einem Mann, sein «Splüi» wieder instand zu setzen. Das Splüi ist ein Haus, das unter einen mächtigen Felsbrocken gebaut ist. Manche Splüi dienen auch als Ziegenställe, Heuschober oder Vorratskeller. (Rücke vor auf Feld 59)

43 In Faedo macht ihr Pause! Es gibt es ein leckeres Brot aus süssem Kastanienmehl. (1× Aussetzen)

48 Bei Sonlerto musst du einen Umweg machen, weil ein Felssturz den Saumpfad verschüttet hat. (Umweg)

56 Miros Spürnase entdeckt die Spur einer Herde aus Ziegen, Rindern und Schweinen. Er rennt ihnen hinterher. Auch du gehst schneller, um ihn einzuholen. (4 Felder vor)

65 In San Carlo erwischst du gerade noch die Seilbahn, und kannst deine müden Wanderbeine bei der Fahrt nach oben ein wenig ausruhen. (Vor auf Feld 72)

76 Dem Sennen ist ein Käse vom Rücken gefallen und den Hang hinuntergerollt. Du hilfst ihm, den Käselaib zu holen. (Zurück auf Feld 69)

10 Le père de Luc fait une photo d'une grande pierre sur laquelle est taillée une inscription. Tu l'attends. (Passe 1× ton tour.)

17 Tu prends la mauvaise bifurcation et pars en direction du Val Calneggia. Tu en profites pour admirer le beau pont à arche en pierre. (Jette le dé pour aller jusqu'au pont, puis pour en revenir.)

24 A Foroglio, tu t'approches trop de la cascade de 100 m de haut et tu finis tout trempé. Tu dois attendre que tes habits aient séché. (Passe 1× ton tour.)

30 A Roseto, une paysanne te demande de surveiller le feu dans son séchoir à châtaignes. (Passe 1× ton tour.)

40 Vers Fontanella, tu aides un homme à réparer son «splüi». Les «splüi» sont des maisons construites sous de grands rochers. Beaucoup servent aussi d'étables à chèvres, de fenils ou de caves à provisions. (Avance à la case 59.)

43 A Faedo, vous faites une pause. Il y a un délicieux pain au goût sucré, à base de farine de châtaignes. (Passe 1× ton tour.)

48 Vers Sonlerto, tu dois faire un détour, car une chute de pierres a bloqué le passage. (Emprunte le détour.)

56 Avec son flair habituel, Miro lève la trace d'un troupeau de chèvres, de bœufs et de cochons. Il leur court après, et tu accélères pour le rattraper. (Avance de 4 cases.)

65 A San Carlo, tu parviens tout juste à attraper le téléphérique et tu profites de la montée pour te reposer un peu les jambes. (Avance à la case 79.)

76 Le vacher a perdu un fromage, et celui-ci a dégringolé la pente. (Recule à la case 69.)

SAN CARLO
ALP ROBIEI
ZIEL ARRIVÉE
FAEDO
SONLERTO
FONTANELLA
BOLLA
ROSETO
FOROGLIO
VALLE CALNEGGIA
CAVERGNO
START DÉPART